

Scrabble – Spiel mit Buchstaben und Wörtern

Scrabble wurde bis heute über 100 Millionen Mal in 29 verschiedenen Sprachen in 121 Länder rund um die Welt verkauft. Es ist mit Abstand das Wortspiel mit dem weltweit höchsten Absatz.

Die Urform des Spiels erfand der amerikanische Architekt Alfred Butts im Jahre 1938. Er nannte sein Spiel "Lexico". Kommerziell war "Lexico" jedoch kein Erfolg. Butts erweiterte jedoch das Spiel und nannte es neu "Criss-Crosswords". Der eigentliche Siegeszug des Spiels begann mit dem Anwalt James Brunot an. Es war Brunot, der die Herstellungs- und Vertriebsrechte an dem Spiel gegen Zahlung einer Provision pro verkauftem Spiel im Jahr 1948 von Butts übernahm, und ihm den heutigen Namen gab und die Marke "Scrabble" am 16. Dezember 1948 beim Markenamt anmeldete. Mit rasantem Tempo verbreitete sich das Spiel über die ganze Welt und begeistert heute Millionen von Menschen beim Spielen und Wörter-Knobeln.

Workshop mit Scrabble Championesse an der Spielmesse Zürich

Blanca Gröbli-Canonica aus Oberuzwil im Kanton St.Gallen schaffte im November 2006 das Unmögliche und gewann zum zweiten Mal nacheinander die deutsche Meisterschaft im ZEIT-Scrabbleturnier. Blanca Gröbli-Canonica setzte sich als Titelverteidigerin souverän gegen 43 Mitspieler aus Deutschland, Österreich und Spanien durch.

Die zweifache deutsche Meisterin bietet an der Spielmesse in Zürich einen Workshop zum Thema Scrabble an. Schulklassen und das Messepublikum sind eingeladen, das interessante Wortspiel kennen zu lernen und auszuprobieren. Blanca Gröbli-Canonica stellt das unterhaltsame und lehrreiche Spiel vor. Mit kleinen Vorübungen werden die Regeln anschaulich erklärt. Dann geht der Spass los: Buchstaben aus dem Sack und aufs Brett! Der spielerische Umgang mit Wörtern wirkt positiv auf die Sprachkompetenz und führt zu einer Vertiefung von Grammatikkenntnissen und Wortschatz. Die Teilnehmer erhalten auch Übung in der Handhabung von Wörterbüchern. Dazu kommen soziale Aspekte wie Partner akzeptieren, gewinnen und verlieren lernen oder Meinungsverschiedenheiten klären.

Eckdaten Workshop:

- Teilnehmerzahl: max. 20 Personen
- Alter: ab 5. Klasse
- Termine: 10.30-12.00, 13.00-14.30 und 15.00-16.30 Uhr
- Spezielles Spiel: 17 Uhr Simultanspiel 1 gegen 6
- Anmeldung am Stand

Deutsche Scrabble-Meisterschaft 2007

Vom 28. Oktober bis 3. November 2007 nimmt Blanca-Gröbli-Canonica im deutschen Bad-Sassendorf erneut an der deutschen Meisterschaft teil.

Weitere Informationen

Blanca Gröbli-Canonica
Eggstrasse 9, 9242 Oberuzwil
Tel. 071 951 41 18
groebli_b@bluewin.ch
www.scrabble.de